

# #HackExtrem, una sociedad que mira distinto a los retos.

**30 hackers han trabajado colaborativamente durante más de 6 semanas en identificar y diseñar soluciones ante los grandes retos de Extremadura y Portugal.**

Hace unos meses, Ursula Von der Leyen lanzaba la New European Bauhaus, una iniciativa promovida en el seno de la Comisión Europea, cuyo objetivo es incentivar a los diferentes territorios europeos a analizar, identificar y diseñar soluciones que impulsen un cambio social y cultural que nos ayude a combatir las últimas crisis que han azotado el mundo. Un propósito que trata de activar e integrar a la sociedad civil como uno de los principales activos del cambio y que aclama tres bases fundamentales: beautiful | sustainable | together

Desde aquí hemos asumido el reto como nuestro, creando la Swing Bauhaus (South Western Iberian New Bauhaus Team), un movimiento basado en el modelo bottom-up, que trata de establecer sistemas y procesos colaborativos e innovadores que nazcan desde el territorio y la sociedad civil, trabajando codo con codo con el apoyo de las empresas y organizaciones, hasta llegar a las Administraciones Públicas, que serán el impulso de las iniciativas emergentes.

De este modo, el Suroeste Ibérico, que reúne a Extremadura, Zona Centro y Alentejo de Portugal, se ha convertido en un gran campo de acción colaborativa a través de la acción HackExtrem.

**¿Qué es HackExtrem?** [www.hackextrem.com](http://www.hackextrem.com)

HackExtrem es una de las nuevas maneras de construir la sociedad en la que queremos vivir que estamos impulsando desde la Swing Bauhaus. Un proceso de diseño e innovación, que en su primera etapa (#Hack0) ha participado un grupo de 30 personas completamente plural en términos de disciplina, ubicación y trayectoria.

El día 15 de mayo se daba el pistoletazo de salida para comenzar a identificar los grandes retos de estas dos regiones en El Embarcadero, Cáceres, donde se formaron los 6 equipos que han estado trabajando durante 6 semanas en asentar los cimientos de sus propuestas a través de diferentes fases de diseño, acompañados por facilitadores expertos en herramientas de innovación, design thinking, identidad, ciencia y tecnología.

Los proyectos se presentaron públicamente el pasado 26 de junio, en el mismo lugar donde se originó la acción, con la finalidad de acercar las propuestas a la realidad y obtener el feedback de los allí presentes, al que se sumaron Patricia Núñez y Alessandro Rancati, responsable de Diseño de políticas para la Nueva Bauhaus Europea de la Comisión Europea.

Entre los proyectos se encuentran una app, "Rural Power", que ayudará a dar valor al medio rural a través de la educación, juntando a niños y niñas de zonas rurales y urbanas; una plataforma que conecta casas vacías del territorio con personas interesadas en un estilo de vida rural y que puedan escoger Extremadura como vivienda; un sello de calidad para productos culturales extremeños.

También, una aceleradora de proyectos hídricos que sean sostenibles para incentivar a las empresas agroindustriales extremeñas y portuguesas a optimizar sus ciclos de agua, un laboratorio de innovación para generar una comunidad rural con capacidad para identificar y solucionar los problemas de su entorno a través de la cultura, y un proyecto de “pueblos experiencias” para atraer a nuevos pobladores a que aporten riqueza a Extremadura y Alentejo.

Y todo esto no se queda aquí. A lo largo del camino se ha ido forjando una **Infraestructura de colaboración**, que tiene como ejes a la Comunidad Swing, a través de un canal de Telegram al que puede sumarse quien esté interesada/o en conectar con el movimiento; la web de la Swing Bauhaus y sus diferentes canales de redes sociales.

Además, los hackers tendrán a su disposición un cuadernillo de acción para continuar avanzando en los siguientes pasos para hacer tangibles sus proyectos.

Por otro lado, la Swing Bauhaus ha abierto un **Ecosistema de Investigación**, liderado junto al MIT D-Lab con Elizabeht Hoffecker, para mapear Extremadura en busca de localizaciones y entidades con un núcleo subyacente de innovación que puedan contribuir al desarrollo del Ecosistema de Emprendimiento de la Bauhaus.

Dentro de los ámbitos de intervención se han identificado **retos globales** como la Empleabilidad, el Despoblamiento, el Emprendimiento y los Territorios Bauhaus, áreas en las que se seguirá trabajando activamente.

Al movimiento ya nos hemos sumado personas (hackers participantes en Hackextrem#0), empresas (Sngular, TeamLabs, Emprendedorex y MB3 Gestión), instituciones (DIEX-Asociación de Diseñadores de Extremadura, Fundación Ciudadanía, Fundación Calderón, Fundación Extremeña de la Cultura como patrocinador principal, Marca Extremadura, Alimentos de Extremadura, Diputación de Cáceres, Diputación de Badajoz y Canal Extremadura).

Hay una invitación clara a seguir sumando a otros agentes para enriquecer el movimiento. La Swing Bauhaus la construimos juntas y juntos, por y para nuestras regiones.

*DIEX, Asociación de Diseñadores de Extremadura*

POWERED BY:



PATROCINADORES:



FUNDACIÓN  
EXTREMEÑA  
DE LA  
CULTURA



JUNTA DE EXTREMADURA  
Consejería de Cultura, Turismo y Deportes



COLABORADORES:



MEDIA PARTNER:

